

# Lineare Algebra

## Übungsstunde 0

1. Begrüßung + Orga
2. GA: Reflexion
3. Priorisierte Wiederholung
4. Nächste Woche
5. Aufgaben
6. Quiz

# 1. Begrüßung + Orga

• Mentimeter

• Begrüßung:

• Vorstellung

• Linear algebra wichtig und möglich!

↳ Meine Geschichte

↳ Schlüsselthemen entscheidend

• Orga:

• Woche 0 ist nur diesen Mi, sonst jeweils Fr (1) + Mi (2)

• Jede Woche (bis Di 23:59 Uhr)

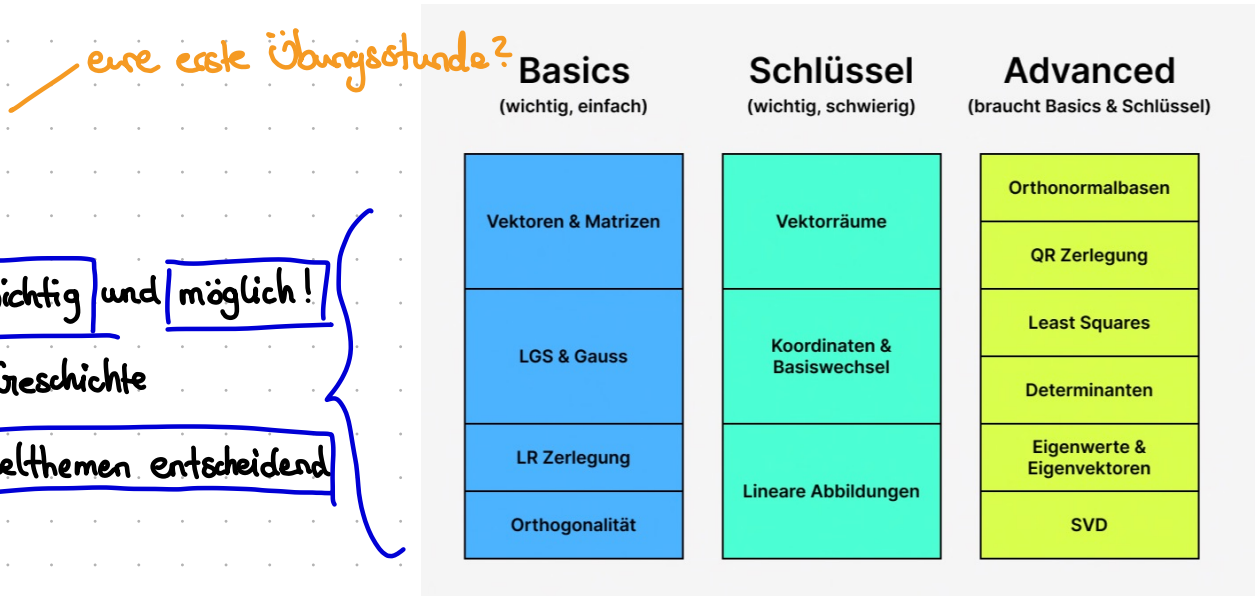
↳ Bonus Quizzes via Moodle (max 3. Versuche) ← Bonuspunkte für Prüfung!

↳ Assignments PDF via Website

↳ Abgabe auf Moodle als PDF

Alle sehr zu empfehlen!

• Extra Quizzes via Moodle (unlimitierte Versuche)



**Wochenübersicht**  
(V = Vorlesung, Ü = Übungsstunde, != Abgabefrist)

	Fr	Sa	So	Mo	Di	Mi	Do
W0						W0: V	Ü0
W1		W1: V1			W0: !	W1: V2	Ü1
W2		W2: V1			W1: !	W2: V2	Ü2
⋮					⋮	⋮	⋮
W13		W13: V1			W12: !	W13: V2	Ü13

- In den Übungen kein Mitschreiben nötig! (auch nicht in den Vorlesungen)

↳ alle Notizen von mir findet ihr auf meiner Website

kai.zheng.de/linear-algebra

↑  
ohne e



- Meine Mail: kai.zheng@inf.ethz.ch

↳ Gerne mir auch per Moodle schreiben

# 2. GA: Reflexion

- [3-5 Minuten] Rewind: Vorlesung Woche 0 am Mittwoch

↳ Worum ging's

↳ ...

# 3. Priorisierte WHL.

- Im Schlaf (auswendig und ohne zu denken, wie  $+$ ,  $-$ ,  $\cdot$ ,  $:$ )
  - Beherrschen (gut können, wie  $\int f(x)dx$ ,  $f'(x)$ , ...)
  - Spick (wissen, dass es existiert)
- } nicht verbindlich für die Prüfung! (inoffiziell)

## ■ (Column-) Vektor Definition

$$n \left\{ \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix} \right\} \in \mathbb{R}^n = \mathbb{R}^{n \times 1}$$

• Bsp:  $\begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2$ ,  $\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3$

### • Vektoraddition

$$\begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_n \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u_1 + v_1 \\ u_2 + v_2 \\ \vdots \\ u_n + v_n \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

### • Skalare Multiplikation

$$\alpha \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha v_1 \\ \alpha v_2 \\ \vdots \\ \alpha v_n \end{bmatrix} \quad 4 \begin{bmatrix} 1 \\ 7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 28 \end{bmatrix}$$

## ■ Linearkombination

$$\boxed{\quad} = \alpha_1 \boxed{\quad} + \alpha_2 \boxed{\quad} + \dots + \alpha_n \boxed{\quad}$$

- $x = \alpha_1 a_1 + \dots + \alpha_n a_n$ , wobei  $\alpha_i \in \mathbb{K}$  Skalar und  $a_i, x \in \mathbb{R}^n$  Vektoren

↳ dann kombinieren  $a_1, \dots, a_n$  den Vektor  $x$  mit Hilfe  $\alpha_1, \dots, \alpha_n$

mit anderen Worten kann man durch  $a_1, \dots, a_n$   $x$  bilden! (wird noch wichtig!)

• Bsp:

$$\begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} = 2 \underbrace{\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}}_{\text{LK}} + 3 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

btw.  $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$  können zsm alle Vektoren linear kombinieren! (nennt man Basis)

$$\text{oder } \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} = -1 \underbrace{\begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix}}_{\text{LK}} + 2 \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \end{bmatrix}$$

Aber  $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix}$  z.B. nicht!

• Matrix Notation

$$\begin{bmatrix} \phantom{0} \\ \phantom{0} \\ \phantom{0} \end{bmatrix} = a_1 \begin{bmatrix} \phantom{0} \\ \phantom{0} \\ \phantom{0} \end{bmatrix} + a_2 \begin{bmatrix} \phantom{0} \\ \phantom{0} \\ \phantom{0} \end{bmatrix} + \dots + a_n \begin{bmatrix} \phantom{0} \\ \phantom{0} \\ \phantom{0} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} | & \dots & | \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix}$$

# 4. Nächste Woche (1)

- Skalarprodukt
- Norm (Länge von Vektor)
- Orthogonal (senkrecht)
- Cauchy-Schwarz
- Matrix
  - ↳ besondere Matrizen (I, diag, triangulär, sym)
  - ↳ Matrix-Vektor Multiplikation
  - ↳ Spaltenraum (= Column space,  $C(A)$ )
- Lineare (Un-) Abhängigkeit (Linear (in-)dependence)
- Rang (Rank,  $\text{rank}(A)$ )

# 5. Aufgaben

- Diesmal keine Aufgaben
- Maybe
  - ↳ Assignment 0
  - ↳ Moodle Quizzes



# 6 Quiz

- Diesmal kein Quiz