

Lineare Algebra

Übungsstunde 8

1. Orga
2. GA
3. Priorisierte Wiederholung
4. Recap: A7
5. Aufgaben
6. Nächste Woche
7. Recap + Mehr: Lineare Transformations
8. Quiz

1. Orga

- Schaut euch 3 Blue 1 Brown an!
- Doch Linear Transformations direkt!
↳ nächste Woche

2. GA: Reflexion

- [3-5 Minuten] Rewind : Vorlesungen Woche 7

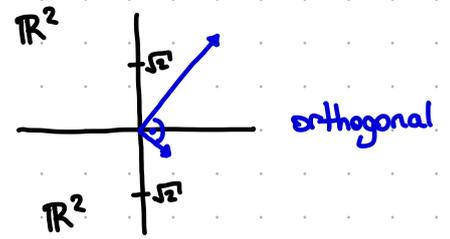
- ↳ Worum ging's

- ↳ ...

- [10 Minuten] Ihr dürft selbst TAs sein!

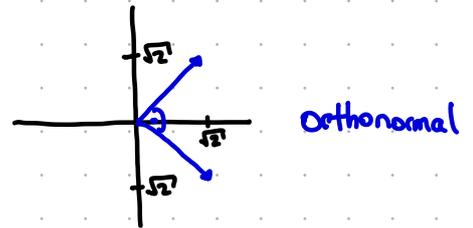
■ Orthonormalbasis

• Orthogonale Basis: $\forall_{k,l} \langle x_k, x_l \rangle = 0$ mit $k \neq l$



• Orthonormale Basis: Orthogonal und $\forall x \langle x, x \rangle = 1$

• Kronecker-Delta: $\delta_{kl} := \begin{cases} 0, & \text{falls } k \neq l \\ 1, & \text{falls } k = l \end{cases}$



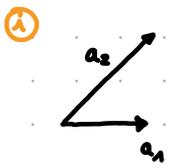
■ Gram-Schmidt

• Liefert zu einer Menge l.u. Vektoren eine orthonormale Menge, die den selben Raum aufspannen

• $\underbrace{a_1, \dots, a_n}_{\text{l.u.}} \xrightarrow{\text{Gram-Schmidt}} \underbrace{b_1, \dots, b_n}_{\text{orthonormal}}$

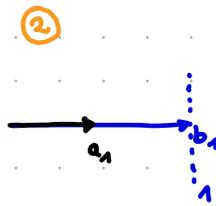
$\Rightarrow A = \begin{bmatrix} | & & | \\ a_1 & \dots & a_n \\ | & & | \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{G-S}} Q = \begin{bmatrix} | & & | \\ b_1 & \dots & b_n \\ | & & | \end{bmatrix}$
orthogonale Matrix

• Ablauf:



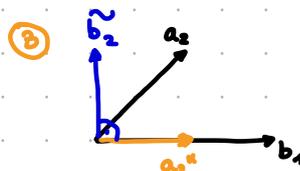
Start.

$\{a_1, a_2\}$ l.u.



$$b_1 = \frac{a_1}{\|a_1\|}$$

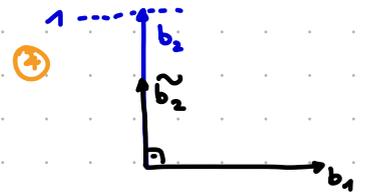
(a_1 normiert)



$$\tilde{b}_2 = a_2 - \underbrace{\langle b_1, a_2 \rangle}_{a_2''} b_1$$

$a_2'' := \text{proj}_{b_1}(a_2)$ (\tilde{b}_2 normiert)

(a_2 ohne b_1 Richtung!)
 \hookrightarrow orthogonal zu b_1 .



$$b_2 = \frac{\tilde{b}_2}{\|\tilde{b}_2\|}$$

$\hookrightarrow \{b_1, b_2\}$ orthonormal

• Allgemein: Man subtrahiert die Projektionen auf allen berechneten b_j 's, so ist \tilde{b}_k orthogonal zu allen b_j 's.

$$\tilde{b}_k = a_k - \underbrace{\sum_{j=1}^{k-1} \langle b_j, a_k \rangle b_j}_{\text{einzelne Projektion}}$$

einzelne Projektion.

■ Orthogonale Matrix

- Eine Matrix A ist orthogonal falls $A^{-1} = A^T$ bzw. $AA^T = A^T A = I$

↳ eine orthogonale Matrix hat orthonormale Spalten!

■ QR-Decomposition

- Q ist eine Matrix mit orthonormalen Spalten
- R ist eine obere Dreiecksmatrix
- Gegeben: $A \in \mathbb{F}^{m \times n}$ mit $m \geq n$, voller Rang

- Gesucht: Q, R mit $A = QR$

- Es gilt: $\forall A \in \mathbb{R}^{m \times n} \xrightarrow{\text{Gram-Schmidt}} Q$

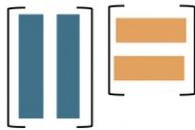
wobei mit $R = Q^T A \Rightarrow A = QR$.

- Daher folgt: $C(A) = C(Q)$

$$\begin{matrix} n \\ m \end{matrix} A = \begin{matrix} n \\ m \end{matrix} Q \begin{matrix} n \\ n \end{matrix} R$$

The Five Factorizations of a Matrix

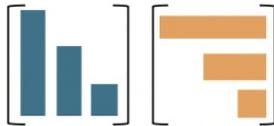
$$A = CR$$



- C** First r independent columns of A
- R** Combines the columns in C to produce all columns in A

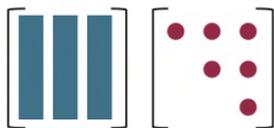
bis jetzt!

$$A = LU$$



- L** Lower triangular matrix/all ones on the diagonal
- U** Upper triangular matrix/no zeros on the diagonal

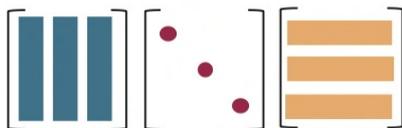
$$A = QR$$



- Q** Columns are orthogonal unit vectors
- R** Triangular R combines those orthonormal columns of Q to produce the columns of A

$$S = Q\Lambda Q^T$$

$$SQ = Q\Lambda$$



- Q** Columns of Q are orthonormal eigenvectors of S
- Λ** Diagonal matrix: Real eigenvalues of S

$$A = U\Sigma V^T$$

$$AV = U\Sigma$$



- U** Orthonormal singular vectors (outputs from A)
- Σ** Diagonal matrix: Positive singular values of A
- V** Orthonormal singular vectors (inputs to A)

4. Recap: A7

- Eure Lösungen
- Bin leider noch nicht dazu gekommen

• Meine Lösung

1. Orthogonal subspaces (hand-in) (★☆☆)

The exercises of this task can also be found in Section 4.1 of the blackboard notes.

Let V, W be orthogonal subspaces of \mathbb{R}^n .

a) Prove that $V \cap W = \{0\}$.

b) Recall that V^\perp is the set of all vectors orthogonal to V , i.e.

$$V^\perp := \{w \in \mathbb{R}^n : w \cdot v = 0 \text{ for all } v \in V\}.$$

Prove that V^\perp is a subspace of \mathbb{R}^n .

a) We know that if V, W are orthogonal,

then for any $v \in V, w \in W$: $v \cdot w = 0$.

\Rightarrow Case $v, w \neq 0$: $\Rightarrow v$ and w are linearly independent

$$\Rightarrow \{v\} \cap \{w\} = \emptyset$$

Case $v \neq w, v=0 \vee w=0$: $\Rightarrow \{v\} \cap \{w\} = \emptyset$

Case $v=w=0$: $\Rightarrow \{v\} \cap \{w\} = \{0\}$

Hence we get $V \cap W = \{0\}$. \square

b) We proof V^\perp is too subspace of \mathbb{R}^n :

Let $v \in V$ be arbitrary.

(i) $0 \in V^\perp$:

$$0 \cdot v = 0 \Rightarrow 0 \in V^\perp$$

(ii) $\forall x, y \in V^\perp \Rightarrow (x+y) \in V^\perp$:

$$(x+y) \cdot v = xv + yv = 0 + 0 = 0$$

(iii) $\forall \alpha \in \mathbb{R}, x \in V^\perp \Rightarrow (\alpha x) \in V^\perp$:

$$(\alpha x) \cdot v = \alpha(xv) = \alpha \cdot 0 = 0$$

From (i), (ii), (iii) follows V^\perp is subspace of \mathbb{R}^n . \square

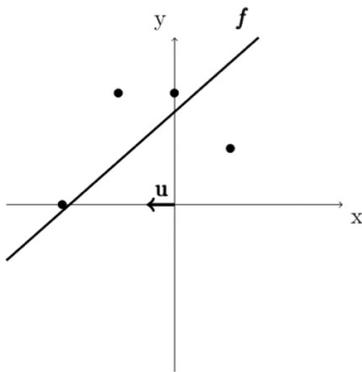
5. Aufgaben

■ Linear Regression: Least Squares Anwendung

In einem Koordinatensystem sind vier Punkte (x, y) : $(-2, 0)$, $(-1, 2)$, $(0, 2)$, $(1, 1)$ gegeben.

Sei $f: x \rightarrow y$ eine Funktion. Es gilt:

$$f(x) = mx + n, \quad m, n \in \mathbb{R}$$



Hinweis: Bitte verwenden Sie die Methode der kleinsten Quadrate zum Lösen der folgenden Aufgaben und begründen Sie jeweils Ihre Antwort.

b) (★★) Bestimmen Sie α , sodass die Summe der quadrierten Abstände der vier Punkte zum Vektor v minimal ist.

(i) Wir haben gegeben Punkte (x, y) : $(-2, 0)$, $(-1, 2)$, $(0, 2)$, $(1, 1)$

(ii) Wir wollen für jeden Punkt (x_i, y_i) dass $f(x_i) = y_i$ (f geht durch (x_i, y_i))

⇒ Gleichungen aufstellen: $f(x_i) = y_i$ bzw. $mx_i + n = y_i$

$$m(-2) + n = 0$$

$$m(-1) + n = 2$$

$$m(0) + n = 2$$

$$m(1) + n = 1$$

$$Ac = b: \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ -1 & 1 \\ 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} m \\ n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Das LSE hat natürlich keine

(iii) Lösen mit Normalgleichungen:

Wir approximieren!

Mit \hat{c} sodass $\|A\hat{c} - b\|^2 \rightarrow \min$

↳ Lsg da es unmöglich ist für f jeden Punkt zu schneiden!



$$\Rightarrow A^T A \varepsilon = A^T b$$

$$\begin{bmatrix} -2 & -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 & 1 \\ -1 & 1 \\ 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} x = \begin{bmatrix} -2 & -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 6 & -2 \\ -2 & 4 \end{bmatrix} x = \begin{bmatrix} -1 \\ 5 \end{bmatrix}$$

Da $\text{rang} A = 2 \Rightarrow \text{rang}(A^T A) = 2$ und $A^T A$ invertierbar

$$(A^T A)^{-1} = \frac{1}{\det(A^T A)} \begin{bmatrix} 4 & 2 \\ 2 & 6 \end{bmatrix} = \frac{1}{24-4} \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow x = \frac{1}{10} \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 5 \end{bmatrix}$$

$$= \frac{1}{10} \begin{bmatrix} 3 \\ 14 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3/10 \\ 7/5 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow m = \frac{3}{10}, \quad n = \frac{7}{5}$$

$$\Rightarrow f(x) = \frac{3}{10}x + \frac{7}{5}$$

• Btw: hätten wir jetzt $g(x) = a_2 x^2 + a_1 x + a_0$, wobei g ist eine Parabel

\Rightarrow mit $(-2, 0), (-1, 2), (0, 2), (1, 1)$

$$\Rightarrow a_2(-2)^2 + a_1(-2) + a_0 = 0$$

$$a_2(-1)^2 + a_1(-1) + a_0 = 2$$

$$a_2(0)^2 + a_1(0) + a_0 = 2$$

$$a_2(1)^2 + a_1(1) + a_0 = 1$$

$$Ac = b : \begin{pmatrix} 4 & -2 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_2 \\ a_1 \\ a_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Denke daran:

• $Ac = b$ ist die perfekte

Lösung mit $\|Ac - b\|^2 = 0$

↳ beim aufstellen des LSE denken wir also noch gar nicht ans approximieren.

■ Gram-Schmidt

Gegeben folgende Basis A von $U \subseteq \mathbb{R}^3$ mit $A = \left\{ \underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}}_{a_1}, \underbrace{\begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}}_{a_2} \right\}$.

≠ Visuell ist Allgemein, nicht für das Beispiel ...

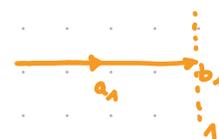


Gesucht: Orthonormalbasis $B = \{b_1, b_2\}$

Lösung: Gram-Schmidt

$$\textcircled{1} \quad b_1 = \frac{a_1}{\|a_1\|} = \frac{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}}{\sqrt{1^2+1^2+0^2}} = \frac{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}}{\sqrt{2}} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

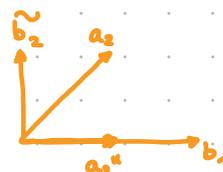
empfohlen!



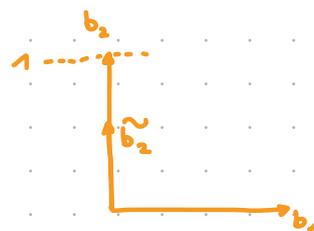
$$\textcircled{2} \quad \tilde{b}_2 = a_2 - \sum_{j=1}^{k-1} \langle b_j, a_2 \rangle b_j = a_2 - \sum_{j=1}^1 \langle b_j, a_2 \rangle b_j$$

(Spick)

$$\begin{aligned} &= a_2 - \langle b_1, a_2 \rangle b_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} - \left\langle \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \right\rangle \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} - \frac{1}{\sqrt{2}}(2+0+0) \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \underline{\underline{\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}}} \end{aligned}$$



$$\textcircled{3} \quad b_2 = \frac{\tilde{b}_2}{\|\tilde{b}_2\|} = \frac{\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}}{\sqrt{1+1+4}} = \frac{\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}}{\sqrt{6}} = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$$



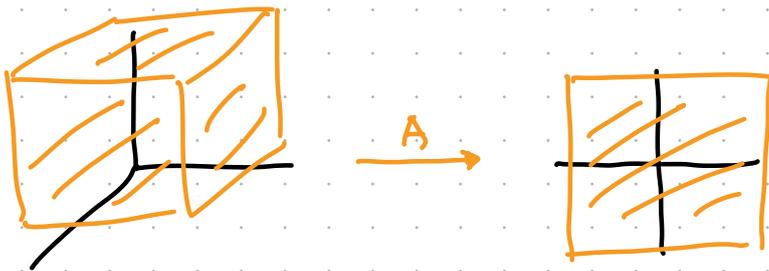
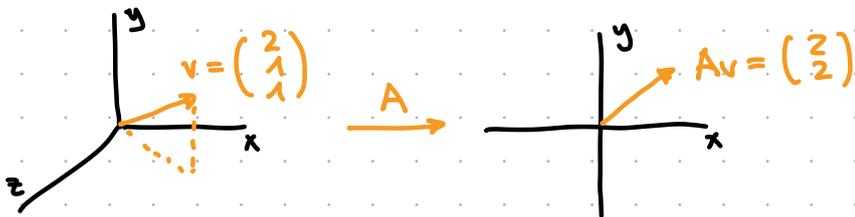
⇒ Orthonormale Basis von U ist $B = \left\{ \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{6}} \\ -\frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} \right\}$

6. Linear Transformations

- Für jede lineare Abbildungen $F: X \rightarrow Y$ gibt es eine Matrix A und andersrum!

$$F: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$$
$$F\left(\begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} a \\ 2c \end{bmatrix} \iff A \in \mathbb{R}^{2 \times 3}$$
$$A \cdot \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a \\ 2c \end{bmatrix}$$
$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

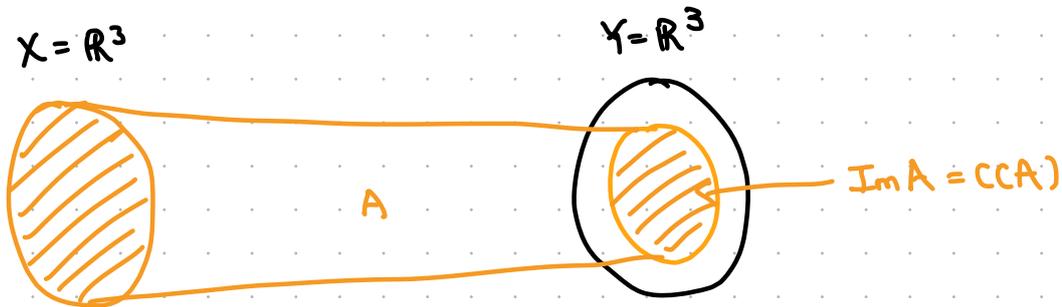
- Daher gilt für die Matrix:



neu

- Sagen wir $A: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ und A erreicht 2 Dimensionen ($\dim(\text{Im}A = \text{r}(A)) = 2$)

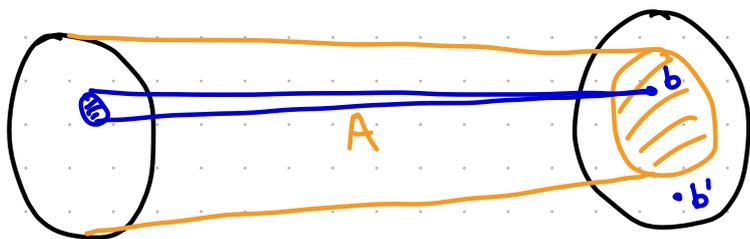
↳ wir haben:



↳ wir bemerken:

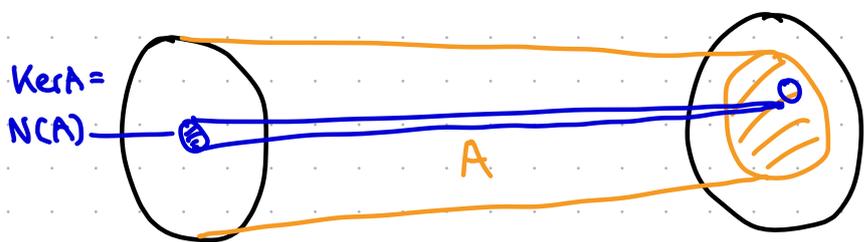
- A erreicht 2 Dimensionen, $\dim(\text{Im } A) = \dim C(A) = 2$
- A verliert 1 Dimension!

↳ das heißt für jedes $b \in \text{Im } A$: wir haben eine 1-Dim. Menge die auf b abbildet!



↳ daher hat $Ax = b$ $\left\{ \begin{array}{l} \text{eine 1-Dim. Lösung für alle } b \in \text{Im } A \\ \text{keine Lösung für alle } b' \notin \text{Im } A \end{array} \right.$

↳ daher hat $Ax = 0$ auch eine 1-Dim Lösung da $0 \in \text{Im } A$!



↳ daher gibt $\dim(N(A)) = 1$ die Dim. die wir verlieren und es gilt: $\mathcal{L}_b = \mathcal{L}_b + \mathcal{L}_0$

↑
partikulär
von $Ax = b$

↑
alle
spezielle Lsgn
 $Ax = 0$

↳ daher gilt wenn $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $A: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$

$$n = \underbrace{\dim(C(A))}_r + \dim(N(A))$$

$$\dim(N(A)) = n - r$$

7. Nächste Woche (9)

- Moore-Penrose Inverse

- Linear Transformations

- (• Determinanten)

← maybe

8. Quiz

- Kahoot.it!